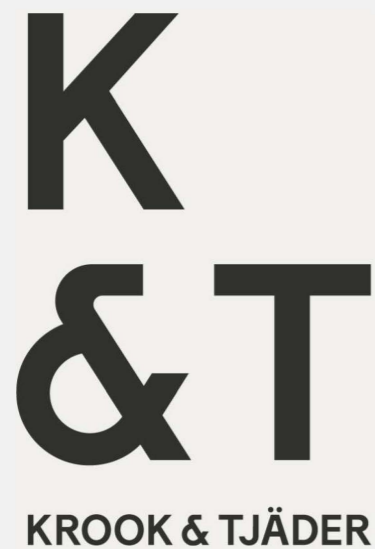


# DAGSLJUSRAPPORT

## LIDINGÖ STADSBYGGEN

UPPRÄTTAD AV: PER JOHANSSON  
PROJEKTNUMMER: 6523054  
2026-03-13



### SYFTE

Dagsljussimulering i samband med utredningsskiss för att säkerställa att dagsljuskraav enligt BBR kommer att kunna uppfyllas.

### SAMMANFATTNING AV DAGSLJUSKRAV ENLIGT BBR

BBR ställer krav på tillgång till dagsljus för rum eller avskiljbara delar av rum där människor vistas mer än tillfälligt. För att uppfylla dagsljuskraavet bör dagsljusfaktorn vara minst 1%.

BBR hänvisar till en standard i ett allmänt råd, SS 91 42 01 som avser manuella grafiska beräkningsmetoder av dagsljusfaktorn för en punkt i ett rum. Standarden är upphävd och gäller endast under begränsade förutsättningar som sällan möts i dagens stadsplanering. Idag finns digitala metoder för beräkning, dimensionering och simulering av ljusegenskaper, som är betydligt enklare, snabbare och mer exakt att tillämpa än den grafiska metoden.

### METOD:

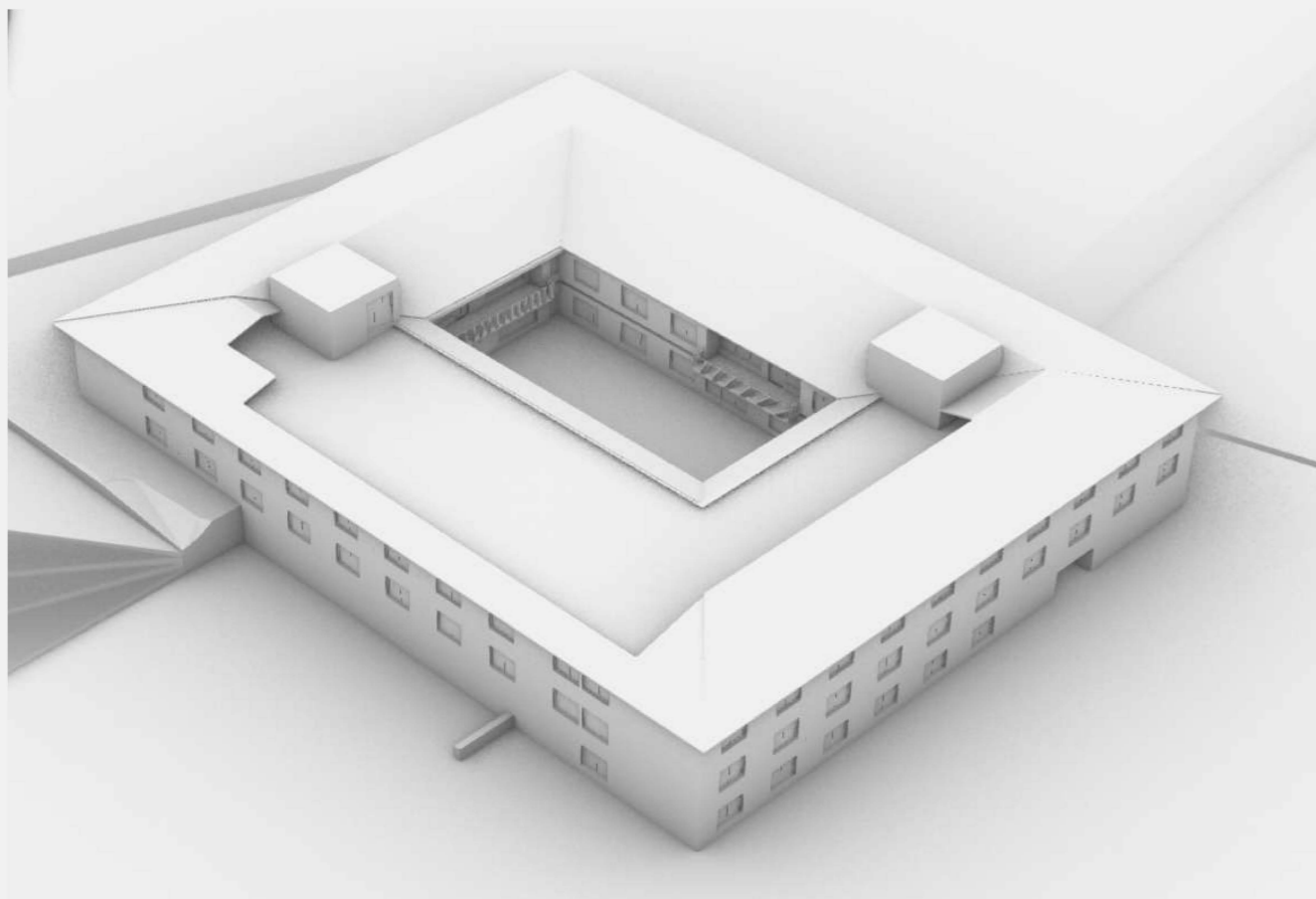
Dagsljusfaktor simulerades som medianvärde (DFmedian) för ytor i flera punkter i ett rutnät 0,8m över golv. Avstånd mellan punkterna är 0,25m och 0,5m från vägg.

### SIMULERINGSPROGRAM:

ClimateStudio.

### RESULTAT:

Samtliga simulerade rum uppfyller dagsljuskraavet enligt BBR med en dagsljusfaktor (DF) på minst 1%.



Simuleringsmodell

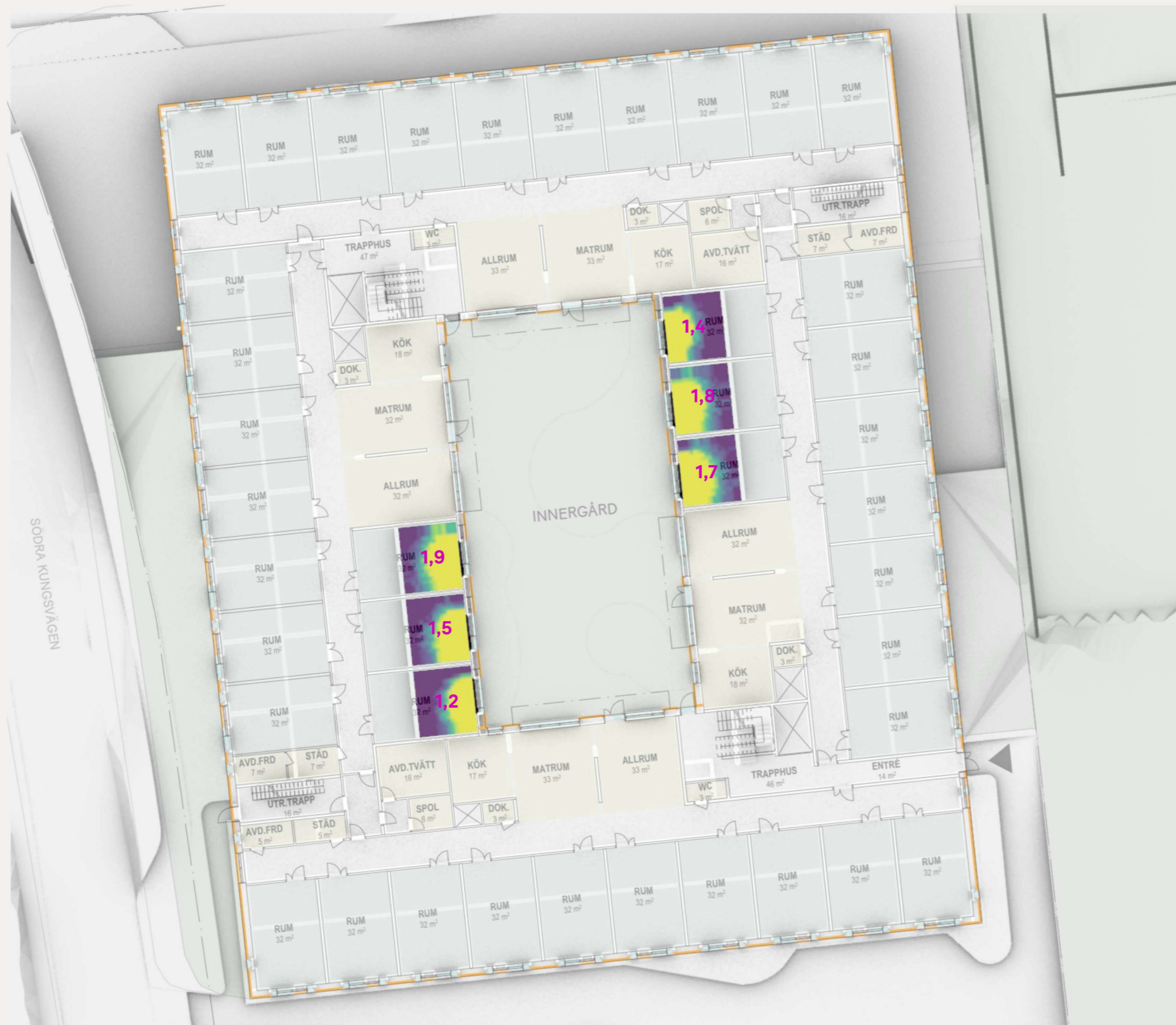
#### FÖRUTSÄTTNINGAR:

Simuleringsmodellen inkluderar mark samt utvändiga geometrier som påverkar dagsljuset. Inga utvändiga geometrier som påverkar dagsljuset fanns på platsen.

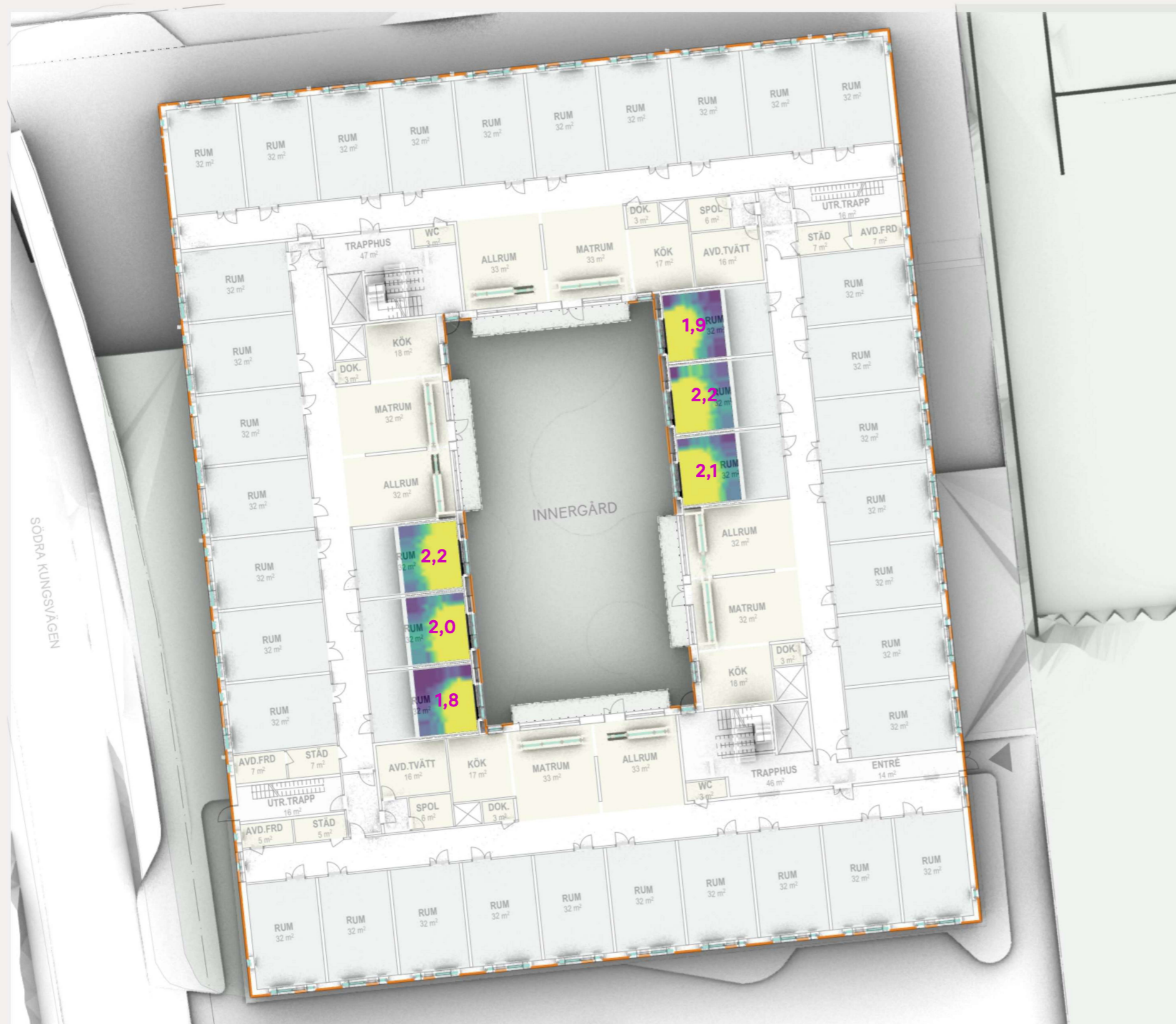
Rummen mot innergårdens hörn enligt en generell planlösning simulerades. Restrerande rum har liknade förutsättningar och antas klara kraven. De kritiska lägena antas vara för rummen mot innergårdens hörn.

#### REFLEKTANSVÄRDEN:

Mark	0,2
Fasad	0,3
Golv	0,3
Fönsterkarm	0,5
Dörrar	0,76
Innervägg	0,8
Innertak	0,9
<b>LT-värde glas</b>	<b>0,67</b>



Simulering Plan 2



Simulering Plan 3

